

Verzauberungen von Items

Anmerkung: prinzipiell alle auf einmal heißt, dass es theoretisch möglich ist, alle möglichen Verzauberungen dieser Kategorie auf einmal zu haben (also z.B. gegen alle Statusveränderungen immun sein), allerdings wird es in den meisten Fällen bedeuten, dass man zwei oder drei derartige Fähigkeiten verbindet, wenn überhaupt.

mögliche Verzauberungen:

- Statusveränderungen austeilen (prinzipiell alle auf einmal, nur Waffen)
- Statusveränderungen blocken (prinzipiell alle auf einmal, nicht in Waffen)
- Resistenzen gegen Elementarschäden erhöhen (prinzipiell alle auf einmal, nicht in Waffen)
- Elementarschäden hinzufügen (prinzipiell alle auf einmal, nur Waffen)
- Eigenschaften erhöhen (prinzipiell alle auf einmal)
- Fähigkeiten verleihen(nur eine)
- Leben Absorbieren (nur Waffen)
- Effektiv gegen Gegnersorte (Untote,Dämonen,Elementare, Monster; nur Waffen)